

Normativa y reglamento sobre el concurso del “Día Pi” organizado por la ANEM (Asociación Nacional de Estudiantes de Matemáticas) con celebración en todas las universidades de España donde la asociación tiene miembros.

Bases del concurso:

1. PARTICIPANTES

- Los participantes deben ser alumnos matriculados en la Universidad en la que participe durante el curso 16/17.
- Los participantes sólo pueden pertenecer a un equipo.
- El personal docente y/o investigador tiene derecho a participar en el concurso también, pero sin opción a premio.

2. EQUIPOS

- Los equipos estarán formados por 3-4 participantes (no necesariamente de la misma titulación).
- Los equipos deben estar formados íntegramente por alumnos. No puede haber equipos con alumnos y personal docente y/o investigador.
- Todo equipo debe tener un capitán, que es el que debe aportar sus datos en la inscripción del equipo y es el responsable de dicho equipo.
- Para la prueba de “Cálculo Mental” sólo responde el participante indicado en cada turno.
- En caso de que algún miembro de equipo que no pueda responder, dé alguna pista o sugerencia a otro compañero que debe responder, dicha pregunta se contará como fallo.
- En caso de que un equipo gane, es posible que la organización pida documentos que acrediten que cursan estudios en la Universidad.

3. ADMISIÓN DE INSCRIPCIÓN DE EQUIPOS E INSCRIPCIÓN

- La inscripción se hará vía e-mail a la dirección actividades@anemat.com con los siguientes datos:
 - Nombre del equipo
 - Nombres y apellidos de los participantes
 - DNI/NIE capitán del equipo
 - Universidad a la que pertenecen
 - e-mail
 - ¿Algún de los participantes es miembro de la ANEM?
 - Teléfono de contacto
 - ¿Trivial por la mañana o la tarde?
- La inscripción está abierta desde hasta el 13/03/2017.
- A partir del día límite de inscripción se podrá participar en el concurso pero sin derecho a optar al premio global

4. PREMIOS

- La ANEM otorgará un premio (denominado premio global) al equipo cuya suma de puntos en todas las pruebas sea mayor.
- Cada universidad se reserva el derecho a otorgar un premio al mejor equipo de su universidad.
- El premio global será publicado a lo largo del concurso y se entregará a cada miembro del equipo ganador.

5. TIPO DE CONCURSO

- El concurso va a constar de 3 pruebas: Cálculo mental, Trivial matemático y Olimpiada matemática.

5.1 Cálculo mental:

- ~ La prueba es presencial y consistirá en contestar 20 preguntas de cálculo mental.

- ~ Las preguntas tienen diferentes dificultades: Las 10 primeras son muy fáciles y fáciles; las 10 últimas son normales y difíciles.
- ~ El tiempo para responder las preguntas muy fáciles y fáciles son de 3 segundos.
- ~ El tiempo para responder las preguntas normales y difíciles son de 5 segundos.
- ~ Las preguntas se irán haciendo una a cada miembro y sólo puede contestar al que se le pregunta.
- ~ La puntuación de las preguntas es la siguiente:
 - + Preguntas muy fáciles 1 punto
 - + Preguntas fáciles 2 puntos
 - + Preguntas normales 3 puntos
 - + Preguntas difíciles 4 puntos
- ~ En caso de no responder en el tiempo dado, la respuesta se da como fallo.
- ~ En caso de que haya dos equipos cuya puntuación sea la misma al final del día, ganará el que haya respondido más preguntas difíciles. En caso de que siga habiendo empate se mirarán las normales, después las fáciles y finalmente las muy fáciles.
- ~ En caso de que haya empate en todos los casos vistos en el apartado anterior, el ganador será elegido al azar.

- 5.2 Trivial matemático:

- ~ La prueba consistirá en 20 preguntas realizadas a todos los equipos presentes en la prueba que deberán responder en un papel y entregar a los organizadores al final de ésta.
- ~ En caso de respuesta poco legible, los jueces pueden darla como no válida.
- ~ Si una pregunta tiene más de una respuesta, la respuesta se da como no válida.
- ~ En caso de ver a algún equipo haciendo trampas, se les descalificará completamente del concurso.
- ~ Cada universidad se reserva el derecho a celebrar dos tandas de esta prueba, una por la mañana y otra por la tarde (con diferentes preguntas en cada tanda) para comodidad de los equipos.
- ~ En caso de que un equipo no escriba su nombre en el papel de respuestas, todas las respuestas se considerarán erróneas.
- ~ El lugar y hora de la realización de esta prueba será comunicada por los organizadores de la universidad organizadora.
- ~ La puntuación de las 10 primeras preguntas son de 2 puntos cada una y la puntuación de las 10 últimas es de 3 puntos cada una.

- 5.3 Olimpiada matemática:

- ~ El Lunes día 13 de Marzo, se enviará un correo al e-mail del capitán de cada equipo con la prueba de la olimpiada matemática. Consistirán en 4 preguntas de distintas dificultades que se tendrán que responder y enviar por correo a actividades@anemat.com antes del viernes 17 de Marzo a las 23:59.
- ~ La prueba se hará en grupo y se redactarán las respuestas en un papel que será lo que se envíe.
- ~ Se valorará la concisión y precisión de las respuestas.
- ~ El tribunal que corrija dicha prueba lo nombrará la Comisión de Actividades de la ANEM.
- ~ La prueba se divide en 4 preguntas con las diferentes puntuaciones:
 - + 1º pregunta 5 puntos.
 - + 2º pregunta 10 puntos.
 - + 3º pregunta 15 puntos.
 - + 4º pregunta 20 puntos.
- ~ Se otorgará una puntuación extra de 15 puntos al equipo que responda correctamente las preguntas 1 y 3.
- ~ Los documentos de la solución pueden estar en PDF o cualquier formato de imagen si se trata de un documento escaneado.
- ~ Las soluciones de esta prueba serán subidas a la página web www.anemat.com para que los participantes puedan comprobar sus respuestas antes de recibir sus calificaciones.

6. ORGANIZADORES:

- Los organizadores serán representantes de cada universidad seleccionados por la Comisión de actividades de la ANEM.
- Los organizadores tienen potestad para cancelar una prueba a algún equipo en caso de hacer o intentar hacer trampas.
- Al principio de cada prueba los organizadores tienen la obligación de explicar las pruebas.

7. DERECHO A CONSULTA:

- Una vez publicadas las puntuaciones finales de todas las pruebas, los equipos tienen derecho a solicitar una consulta sobre la prueba.