



Bases Legales del Concurso del Día π 2023 de la ANEM

Objeto y campo de aplicación

La Asociación Nacional de Estudiantes de Matemáticas (ANEM), con CIF G18660498 y domicilio en la Facultad de Ciencias Matemáticas de la Universidad Complutense de Madrid, organiza un concurso con motivo de la celebración del Día π así como el Día Internacional de las Matemáticas el 14 de marzo.

Dicho concurso se desarrollará entre el 13 y el 24 de marzo de 2023, parte de forma presencial en las Universidades colaboradoras y parte de forma telemática. Consistirá en una serie de pruebas a desarrollar por equipos formados por estudiantes de Matemáticas, Estadística y/o Ciencia de Datos de las Universidades españolas, resultando premiados los equipos que obtengan una mayor puntuación en las mismas.

Condiciones de participación

1. Será necesario ser estudiante de Grado, Máster o Doctorado en el ámbito de Matemáticas, Estadística, o Ciencia de Datos de una Universidad Española, o estar realizando un programa de movilidad de dicho ámbito en la misma. Será posible la participación, sin derecho a premio, de otros colectivos.
2. La participación se realizará en equipos formados por entre una y tres personas, no pudiendo estar la misma persona en más de un equipo.
3. La inscripción podrá realizarse desde el 1 de marzo hasta el 14 de marzo a las 11:00 a través del siguiente formulario, sin menoscabo de lo recogido en el siguiente apartado: https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeZcCvsVYSQFWJyGq_33vS9qX0JXA5WSpm9TChBfJgz2MYuFg/viewform
4. Excepcionalmente, los Comités Organizadores locales podrán aceptar inscripciones más tardías, a través del mismo formulario, y siempre en todo caso antes del 16 de marzo a las 23:59.
5. La participación en la prueba de Cálculo Mental y Trivia que se detallan posteriormente es presencial, no pudiéndose realizar de forma telemática, y debiéndose realizar en una de las Universidades colaboradoras.
6. No podrán participar los miembros de la organización del concurso ni la Junta Directiva Ampliada de la Asociación.



Funcionamiento del Concurso

El Concurso consistirá en tres pruebas:

1. Cálculo Mental
2. Trivia Matemático
3. Olimpiada

Las 2 primeras pruebas se realizarán de forma presencial en la fecha y hora o margen horario que determine el Comité Organizador Local de cada Universidad, el cual se pondrá en contacto con cada equipo tras su inscripción.

El cálculo mental se realizará de forma individual a cada uno de los equipos mientras que se fomentará que la prueba de Trivia Matemático se realice a la vez para todos los equipos de una misma Universidad.

La Olimpiada se realizará de forma telemática a todos los equipos del viernes 17 de marzo al domingo 19 de marzo.

A continuación se detalla cada una de las pruebas:

Prueba de Cálculo Mental (Máximo 1 punto)

Dicha prueba se desarrollará entre el 13 de marzo y el 24 de marzo en la fecha, hora y lugar a convenir entre el Equipo y el Comité Organizador Local.

Consistirá en una serie de preguntas de cálculo mental a través de una presentación que contendrá las mismas. Si no fuera posible por motivos técnicos emplear la presentación se dictarán las preguntas. Uno de los miembros del Comité Organizador Local irá mostrando las preguntas a través de la presentación y anotando las respuestas.

Se dividirán en distintas dificultades, correspondiendo en cada caso los tiempos y puntos que se indican:

- Preguntas de 1 punto: Se realizarán 4 preguntas de 1 punto con 4 segundos para responder a cada una.
- Preguntas de 2 puntos: Se realizarán 4 preguntas de 2 puntos con 5 segundos para responder a cada una.
- Preguntas de 3 puntos: Se realizarán 4 preguntas de 3 puntos con 6 segundos para responder a cada una.
- Preguntas de 4 puntos: Se realizarán 4 preguntas de 4 puntos con 7 segundos para responder a cada una.



Solo se tomará la primera respuesta de cada equipo, no contabilizándose las respuestas que se den fuera de tiempo. Cuando finalice el tiempo estipulado saltará una diapositiva indicando que se debe dar la respuesta en dicho momento.

No se penalizarán las respuestas erróneas. Las personas del Comité Local serán los encargados de recoger la puntuación obtenida por el equipo. Tanto el no responder a tiempo así como dar una respuesta errónea se valorará con 0 puntos en la cuestión.

La puntuación de esta prueba para la puntuación global se calculará como $Puntuación\ Obtenida / 40$.

Prueba de Trivia Matemático (Máximo 1 punto)

Esta prueba se realizará empleando la herramienta Kahoot. A través de dicha plataforma se realizarán una serie de preguntas sobre temas no académicos de las matemáticas, como pueden ser datos curiosos o preguntas sobre la historia de las matemáticas, aunque no se limitará a esto.

El Comité Organizador Local será quien lleve a cabo el Kahoot, debiendo cada equipo conectarse mediante un solo dispositivo y usando el nombre de equipo con el que se inscribieron. Los integrantes del mismo equipo pueden hablar entre ellos para consensuar la respuesta.

Si fuera necesario, se pondría una pregunta de prueba antes de empezar el Kahoot oficial para familiarizar a los equipos con el funcionamiento de la plataforma, la cual no tendría valor de cara al concurso.

El equipo que obtenga mayor puntuación nacional en el Kahoot obtendrá 1 punto en esta prueba mientras que el resto de equipos obtendrán la puntuación dada por la fórmula: $Puntuación\ obtenida / Puntuación\ máxima$.

Prueba de Olimpiada (Máximo 1.5 puntos)

El viernes 17 de marzo a las 08:00 horas (GMT+1) todos los equipos recibirán un documento al correo indicado en la inscripción con los problemas a resolver.

Los equipos dispondrán hasta el domingo 19 de marzo a las 23:59 horas (GMT+1) para enviar las soluciones al correo electrónico diapi@anem.es. El envío se debe realizar desde el mismo correo electrónico que se indicó en la inscripción e indicando en el asunto el nombre del equipo.

No se exige un formato específico para las soluciones, si bien en caso de ser manuscritas deben ser legibles para que se consideren.



Cada problema tendrá asociado una puntuación, siendo la suma total de las puntuaciones el 1.5 asociado a la prueba. Se podrán conceder puntuaciones parciales en los problemas y será necesario justificar la respuesta obtenida y el razonamiento empleado para obtener la máxima puntuación.

En ningún caso se puntuará de forma negativa problema alguno, y se recomienda el envío de los avances realizados aunque no se haya llegado a la solución, pudiendo obtener una puntuación parcial en el mismo.

Tras la corrección de esta prueba, se enviará por correo electrónico la puntuación obtenida en la misma, desglosada por cada uno de los problemas. Asimismo, se remitirá un documento con las puntuaciones globales provisionales de todos los equipos.

Tras su envío, los equipos dispondrán de 5 días hábiles para formular cualquier reclamación a las mismas o pedir justificación de su puntuación en los problemas a través del correo diapi@anem.es. Tras la resolución de las reclamaciones se establecerán las puntuaciones definitivas.

Premios

Un grupo solo puede ser premiado si la totalidad de sus integrantes están cursando estudios de Grado, Máster o Doctorado en el ámbito de Matemáticas, Estadística o Ciencia de Datos en una Universidad Española o cursan un programa de movilidad de dicho ámbito en la misma.

Los premios para los equipos que obtengan la mayor puntuación cumpliendo la condición anterior serán los siguientes:

- **Primer premio:** Escape Room a escoger por el equipo por un importe máximo de 80€ y libros relacionados con Matemáticas, Estadística o Ciencia de Datos por un importe máximo de 70€.
- **Segundo premio:** Libros relacionados con Matemáticas, Estadística o Ciencia de Datos por un importe máximo de 75€.
- **Tercer premio:** Libros relacionados con Matemáticas, Estadística o Ciencia de Datos por un importe máximo de 60€.

En ningún caso se podrán superar los importes establecidos, siendo los libros en la medida de lo posible obtenidos a través de una misma página. Si los gastos de envío de los libros superaran el 5% del importe, se restará dicho exceso del importe del premio.

Los equipos ganadores tendrán que remitir a diapi@anem.es los libros que desean comprar como ganadores y el lugar de envío en el plazo de un mes desde la comunicación de su condición.



Deberán remitir también sus matrículas para comprobar que son estudiantes del ámbito de Matemáticas, Estadística o Ciencia de Datos en una Universidad española o realizando un programa de movilidad en la misma.

Concurso de nombres

A través de la cuenta de Twitter de la ANEM (@ANEM_mat), con la funcionalidad de encuestas se realizarán una serie de votaciones en formato torneo para determinar el mejor nombre de equipo entre los participantes.

Podrá participar en la votación cualquier usuario de dicha Red Social dentro del plazo que se establezca para la encuesta.

El equipo que resulte victorioso del torneo recibirá un trofeo con el nombre del equipo e indicando la condición de ganadores del mismo.

Nota: De ser necesario se adaptará el nombre del equipo según los requerimientos de la empresa que fabrica y graba los trofeos.

Dudas e Incidencias

Para cualquier duda referente al concurso o las bases se puede remitir al correo electrónico diapi@anem.es, que responderá en un plazo máximo de 72h y de 18h durante la Olimpiada.

Durante la prueba de Cálculo Mental y Trivia, el Comité Organizador Local estará a plena disposición para cualquier duda o problema.

Protección de Datos

Los distintos datos facilitados por los equipos con el efecto de su participación se tratarán siguiendo la Política de Protección de Datos de la ANEM que se puede consultar en el siguiente enlace: <http://www.anem.es/archivos/media/2022/09/PoliticaProteccionDatosANEM.pdf>

Los nombres de los equipos así como las puntuaciones obtenidas se harán públicas a todos los equipos participantes.